

Utilizzo del Power Glove REALTÀ VIRTUALE SUL TUO COMPUTER!!



Possedendo il Power Glove della Nintendo e avendolo opportunamente modificato (vedi figura) per una connessione con la porta parallela del PC si potrà utilizzarlo con il programma demo4 (esempio: demo4 room5.wlg -g). Il programma è stato elaborato da alcuni hacker americani. Se tutto è a posto, la scritta waiting for glove

sparirà, altrimenti, se la scritta rimane visualizzata sullo schermo significa che qualche collegamento non è stato fatto in modo corretto.

All'apertura del programma verrà visualizzata una mano virtuale che rappresenta il power glove.

Se provate a muovere le dita e sullo schermo non vedete subito il corrispondente movimento, abbiate pazienza: tutto ciò implica un certo tempo di risposta, quindi bisognerà solo attendere un poco.

Per manipolare gli oggetti vengono usati quattro movimenti della mano: mano piatta = neutrale, puntare con l'indice = selezionare l'oggetto, pugno = afferrare l'oggetto, pinzare l'indice con il pollice = torsione. Gli altri movimenti della mano vengono visualizzati sullo schermo ma non vengono utilizzati per alcuno scopo. Nella selezione degli oggetti si possono incontrare difficoltà in presenza di altri oggetti vicini.

Il Power Glove viene venduto completo di intealatura (da appoggiare al monitor contenente i sensori di posizione) e di una scatola che funge da controllore.

